



Paket-B



DEPARTEMEN PENDIDIKAN NASIONAL
UJIAN NASIONAL
TAHUN PELAJARAN 2008/2009

SOAL TEORI KEJURUAN

Satuan Pendidikan	:	Sekolah Menengah Kejuruan (SMK)
Program Keahlian	:	Multimedia
Kode	:	F098
Hari/Tanggal	:	Selasa, 24 Maret 2009
Waktu	:	Pukul 08.00 – 10.00
Jenis Soal	:	Pilihan Ganda
Jumlah Soal	:	40 soal

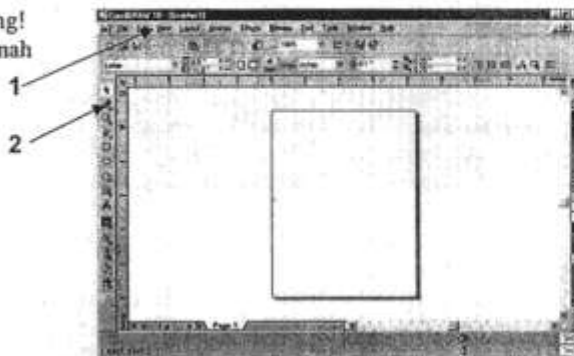
Petunjuk Umum:

1. Isikan identitas Anda ke dalam Lembar Jawaban Ujian Nasional (LJUN) yang tersedia dengan menggunakan pensil 2B sesuai petunjuk LJUN.
2. Hitamkan bulatan sesuai dengan Kode Soal pada LJUN.
3. Tersedia waktu 120 menit untuk mengerjakan paket tes tersebut.
4. Jumlah soal sebanyak 40 butir, pada setiap butir soal terdapat 5 (lima) pilihan jawaban.
5. Periksa dan bacalah soal-soal sebelum Anda menjawabnya.
6. Hitamkan bulatan pada satu pilihan jawaban yang paling tepat pada LJUN.
7. Laporkan kepada pengawas ujian apabila terdapat lembar soal yang kurang jelas, rusak, atau tidak lengkap.
8. Tidak diijinkan menggunakan kalkulator, HP, atau alat bantu hitung lainnya.
9. Bila diperlukan, lembar soal dapat dicoret-coret.
10. Tidak ada pengurangan nilai pada jawaban yang salah.
11. Periksa salah pekerjaan Anda sebelum diserahkan kepada pengawas ujian.

SELAMAT BEKERJA

1. Penggunaan UPS sebagai salah satu perangkat pendukung komputer, dimaksudkan untuk
 - A. sumber daya listrik
 - B. penghemat daya listrik
 - C. kestabilan daya
 - D. penambah daya listrik
 - E. sumber daya cadangan sementara, jika terputusnya aliran listrik
2. Ciri scanner yang terhubung dengan PC adalah bila kabel data scanner tersambung ke
 - A. port USB.
 - B. steker listrik.
 - C. port serial monitor.
 - D. port serial printer.
 - E. port serial keyboard.
3. Webcam adalah salah satu periferal yang dapat digunakan sebagai media masukan grafis dan dapat berfungsi karena adanya teknologi yang disebut dengan
 - A. telepon
 - B. telegram
 - C. e-mail
 - D. internet
 - E. jaringan listrik
4. Salah satu software yang dapat digunakan untuk mengedit hasil scanning adalah
 - A. Ms Access
 - B. Ms Frontpage
 - C. Adobe Photoshop
 - D. Ms Excell
 - E. Ms PowerPoint
5. Type data hasil scanning yang dimanipulasi dengan software digital imaging dapat disimpan dengan berbagai format antara lain
 - A. bmp, jpeg, jpg
 - B. png, fla, jpeg
 - C. jpg, swf, ppt
 - D. bmp, exe, jpeg
 - E. fla, jpg, swf
6. Software aplikasi yang dapat digunakan untuk membuat gambar vector adalah
 - A. adobe photoshop dan corel draw 12
 - B. adobe photoshop dan powerpoint
 - C. MS word dan corel draw 12
 - D. macromedia freehand dan corel draw 12
 - E. adobe photoshop dan acces

7. Perhatikan gambar di samping!
Yang ditunjuk oleh tanda panah
Ke 1 adalah
- Property Bar
 - Menu Bar
 - Standar Bar
 - Slide Bar
 - Title Bar



8. Pada gambar pada soal no 7 diatas, yang ditunjuk oleh tanda panah Ke 2 adalah
- Work Area
 - Color Palete
 - Ruler Vertical
 - Tool Box
 - Scroll Bar
9. Sebelum pencetakan gambar vector sebaiknya dilihat orientasi pencetakan yang dilakukan dengan
- melakukan penyettingan pada tool bar
 - melakukan penyettingan pada page setup
 - melakukan penyettingan pada table
 - melakukan penyettingan pada head print
 - melakukan penyettingan pada vga card
10. Layer yang terdapat pada software Adobe Photoshop, dapat diartikan secara sederhana sebagai
- halaman kerja yang tidak bisa bertumpuk
 - selembar halaman kerja
 - halaman kerja yang bisa bertumpuk
 - halaman kerja sementara
 - halaman pencetakan
11. Memberikan efek blur terhadap sebuah image dapat dilakukan dengan memilih menu
- View
 - Filter
 - File
 - Image
 - Windows
12. Pengambilan area sumber (source) pada penggunaan *clone stamp tool* adalah dengan menggunakan kombinasi tombol
- Alt + click
 - Shift + Alt
 - Ctrl + Alt
 - Alt + Del
 - Ctrl + Enter

13. Salah satu bahasa pemrograman yang dapat digunakan membuat halaman web adalah HTML, HTML kependekan dari
- A. Hyper Text Maximum Language
 - B. Hyper Teknik Maximum Language
 - C. Hyper Text Minimum Language
 - D. Hyper Text Markup Language
 - E. Hyper Text Machine Language
14. Tag adalah sebuah tag yang digunakan untuk
- A. membuat awal halaman HTML
 - B. membuat teks bernomor pada halaman HTML
 - C. membuat table di halaman HTML
 - D. membuat huruf besar di halaman HTML
 - E. membuat judul halaman HTML
15. Pada saat ini pembuatan halaman web telah berkembang dengan pesat sehingga memungkinkan merancang halaman web dalam waktu singkat, salah satunya dikenal dengan sebutan
- A. hacker
 - B. blog
 - C. web hosting
 - D. web administrator
 - E. web server
16. Di bawah ini adalah software aplikasi yang dapat digunakan untuk membuat animasi 2D yaitu
- A. PHP
 - B. Corel Draw
 - C. Cool EditPro
 - D. Macromedia Dreamweaver
 - E. Macromedia Flash MX 2004
17. Tool di bawah ini, yang termasuk dalam tools macromedia flash adalah
- A. selection
 - B. pen tool
 - C. line tool
 - D. lasso tool
 - E. magic band tool
18. Cara menyimpan objek gambar yang baru kita buka ke folder lain misal ke folder D: adalah
- A. Klik File > Save > Pilih Folder D: berinama file baru (kalau perlu) > Enter
 - B. Klik File > Save as > Pilih Folder D: berinama file baru (kalau perlu) > Enter
 - C. Klik File > Import > Pilih Folder D: berinama file baru (kalau perlu) > Enter
 - D. Klik File > Export > Pilih Folder D: berinama file baru (kalau perlu) > Enter
 - E. Klik File > Import > Pilih Folder D: berinama file baru (kalau perlu) > tentukan format gambar > Enter

19. Perintah mengubah format (konversi) data grafik ke format grafik lain adalah
- A. convert
 - B. save as
 - C. import
 - D. export
 - E. transfer
20. Salah satu format file grafik yang dapat dibuka oleh seluruh software pengolah gambar adalah
- A. bmp
 - B. cdr
 - C. psd
 - D. fla
 - E. swf
21. File hasil 2 D Animation dapat di simpan ke dalam berbagai format. Di bawah ini adalah format-format yang disediakan untuk penyimpanan file 2 D Animation kecuali
- A. quick time (*.mov)
 - B. windows avi (*.avi)
 - C. animated gif (*.gif)
 - D. presented animated (*.ppt) ✓
 - E. bitmap sequence (*.bmp)
22. Dengan menu ... kita bisa melakukan perintah menyimpan, import atau export bahkan mencetak file yang kita buat
- A. file
 - B. edit
 - C. tools
 - D. animation /
 - E. create
23. Mengintegrasikan file-file multimedia dapat dilakukan dengan software macromedia flash, kemudian dapat disimpan menjadi file dengan format *.avi yang berarti file
- A. gambar
 - B. audio-video ✓
 - C. image
 - D. animasi
 - E. flash
24. Di bawah ini yang termasuk software FTP adalah
- A. transfer ftp. ✓
 - B. turbo basic
 - C. turboftp
 - D. file ftp
 - E. turbo pascal

25. Istilah yang digunakan untuk mengirim file pada FTP adalah
- A. upload
 - B. attach file
 - C. send file
 - D. download
 - E. transfer
26. Format file default saat penyimpanan file software flash adalah
- A. *.gif
 - B. *.mov
 - C. *.avi
 - D. *.fla
 - E. *.swf
27. Suatu slide presentasi yang dibuat menggunakan macromedia flash dapat dihubungkan dengan slide lain yang dikenal dengan istilah
- A. goto
 - B. next
 - C. previous
 - D. end
 - E. hyperlink
28. Untuk memasukkan object berupa struktur organisasi ke dalam slide presentasi powerpoint dilakukan dengan
- A. insert- picture-From file
 - B. insert- picture-clipart
 - C. insert- picture-organization chart
 - D. insert- picture-Wordart
 - E. insert- picture-autoshapes
29. Geometri dalam 3DsMax yang berbentuk tunggal dan sederhana disebut
- A. standard primitive
 - B. geosphere
 - C. cylinder
 - D. cone
 - E. box
30. Bila telah selesai bekerja dengan suatu file 3DsMAX maka Anda dapat menyimpan gambar kerja dengan cara
- A. file-reset-yes
 - B. file-save- reset-exit
 - C. file-save- ok
 - D. file-save-reset-yes
 - E. file-save-view-yes

31. Secara default, shape yang merupakan objek 2D tidak ikut di render sebelum diubah menjadi objek 3D yaitu dengan mengaktifkan
- A. section
 - B. renderable
 - C. vertex
 - D. spline
 - E. modify
32. Bola yang terdiri atas permukaan-permukaan segitiga. Setelah dirender bola ini sedikit lebih halus dibandingkan dengan bola standar. Hal ini disebut
- A. cylinder
 - B. plane
 - C. torus
 - D. geosphere
 - E. sphere
33. Geometri yang terdiri dari beberapa torus yang bersambungan disebut
- A. torus
 - B. chamfer
 - C. torus knot
 - D. capsule
 - E. hedra
34. Dalam menentukan apakah batas-batas permukaan pada selinder akan digambar secara halus atau tegas disebut
- A. slice on
 - B. sides
 - C. slice from
 - D. segments
 - E. smooth
35. Microfon yang terhubung ke komputer, dapat digunakan sebagai media perekam suara sederhana dan kemudian dapat diedit menggunakan software
- A. Macromedia Flash
 - B. Cool Edit Pro
 - C. Adobe Photoshop
 - D. Macromedia Freehand
 - E. Macromedia DreamWeaver
36. Head room adalah aspek komperasi pengambilan gambar yang mempertahankan sisi bagian
- A. samping kiri
 - B. samping kanan
 - C. atas
 - D. latar belakang
 - E. bagian depan objek

37. Yang tidak termasuk software penyunting audio adalah
- A. Soundforge
 - B. Cool Edit
 - C. Adobe Audition
 - D. Window Media Player
 - E. Melodyne
38. Software yang tidak dapat digunakan untuk penyuntingan video adalah
- A. Windows Movie Maker
 - B. Adobe Premiere
 - C. Ulead Movie Factory
 - D. Pinnacle
 - E. Power DVD
39. ... adalah format file yang bisa dibuat oleh software penyunting Video.
- A. Jpg, dat, bmp
 - B. Jpeg, mov, ppt
 - C. Gif, psd, wma
 - D. Avi, wmv, mpeg
 - E. Wav, mp3, mid
40. Pada teknik penyuntingan gambar video, efek transisi adalah merupakan cara untuk
- A. membuat video menjadi lebih terang
 - B. membuat video menjadi lebih buram
 - C. menghindari jumpy antara klip dengan klip lainnya
 - D. mengubah format video
 - E. memperpanjang/memperpendek durasi klip