



UJIAN NASIONAL  
Tahun Pelajaran 2011/2012

SOAL TEORI KEJURUAN

Satuan Pendidikan	:	Sekolah Menengah Kejuruan (SMK)
Kompetensi Keahlian	:	Multimedia
Kode Soal	:	<b>2089</b>
Alokasi Waktu	:	120 menit
Tanggal	:	19 Maret 2012
Bentuk Soal	:	Pilihan Ganda
Jumlah Soal	:	40 Soal
Paket Soal	:	<b>B</b>

Petunjuk Umum:

1. Isikan Identitas Anda ke dalam Lembar Jawaban Ujian Nasional (LJUN) yang tersedia dengan menggunakan pensil 2B sesuai petunjuk LJUN.
2. Hitamkan bulatan sesuai dengan Kode Soal dan Paket Soal pada LJUN.
3. Setiap butir soal mempunyai 5 (lima) pilihan jawaban.
4. Periksa dan bacalah soal-soal sebelum Anda menjawab.
5. Hitamkan bulatan pada satu pilihan jawaban yang paling tepat pada LJUN.
6. Laporkan kepada pengawas ujian apabila terdapat lembar soal yang kurang jelas, rusak, atau tidak lengkap.
7. Tidak diijinkan menggunakan kalkulator, HP, atau alat bantu hitung lainnya.
8. Bila diperlukan, lembar soal dapat dicoret-coret.
9. Tidak ada pengurangan nilai pada jawaban yang salah.
10. Periksalah pekerjaan Anda sebelum diserahkan kepada pengawas ujian.

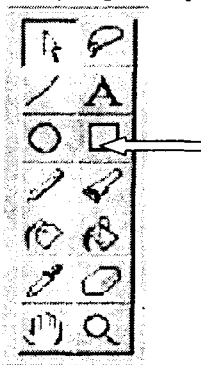
“SELAMAT & SUKSES”

1. Yang dimaksud dengan *memory* adalah ....
  - A. *memory* adalah tempat untuk jalur data ke prosesor
  - B. *memory* adalah tempat untuk menyimpan data
  - C. *memory* adalah data dan informasi di *harddisk*
  - D. *memory* adalah tempat untuk memperbarui data
  - E. *memory* adalah tempat untuk membuang data
  
2. Faktor yang menyebabkan terjadinya kecelakaan ....
  - A. faktor tenaga kerja
  - B. faktor lingkungan
  - C. faktor konstruksi
  - D. faktor bahan-bahan
  - E. faktor alat
  
3. Di bawah ini pengertian multimedia menurut *multimedia content production*....
  - A. multimedia adalah unsur-unsur dari *software* multimedia seperti audio, video, gambar.
  - B. multimedia adalah menggunakan media (masa), seperti televisi, radio, cetak, dan internet, untuk mempublikasikan/menyiarkan/mengkomunikasikan material *advertising, publicity, entertainment, news, education*.
  - C. multimedia adalah penggunaan dan pemrosesan beberapa media (*text, audio, graphics, animation, video, and interactivity*) yang berbeda untuk menyampaikan informasi.
  - D. multimedia adalah teknik-teknik dalam dunia sinematografi, audio visual, dan disain grafis yang di satu padukan menjadi satu kesatuan yang utuk hingga membentuk suatu produk.
  - E. multimedia adalah proses pembuatan *content* multimedia dan mengintegrasikan *content* dan *software* untuk membentuk suatu produk
  
4. Yang dimaksud dengan partisi adalah ....
  - A. partisi adalah proses penghapusan ruang data pada memori atau *harddisk*
  - B. partisi adalah proses penambahan ruang memori atau *harddisk*
  - C. partisi adalah proses pengurangan ruang memori atau *harddisk*
  - D. partisi adalah proses pembagian ruang memori atau *harddisk*
  - E. Partisi adalah proses pemberian ruang memori atau *hardisk*
  
5. Proses penyiapan semua elemen yang terlibat dalam sebuah produksi adalah ....
  - A. *angle*
  - B. *log/catatan shooting*
  - C. *log/catatan shooting*
  - D. *lighting/pencahayaan*
  - E. *story line/sinopsis*
  
6. Di bawah ini yang merupakan bagian dari kamera adalah ....
  - A. *lightmeter*
  - B. pemantik potret (*shutter*)
  - C. *bird eye view*
  - D. *objective* kamera
  - E. resolusi

7. Format standar tertentu yang digunakan untuk menunjukkan alamat suatu sumber di Internet adalah ....
- hypertext*
  - web site*
  - hyperlink*
  - hyperspeed*
  - URL (*Uniform Resource Locator*)
8. Fungsi tag `<a href=http://www.liputan.com>liputan</a>` adalah ....
- untuk memberikan teks `www.liputan.com` pada halaman web
  - untuk memberikan tombol menuju `www.liputan.com`
  - untuk memberikan tulisan `http://www.liputan.com` pada halaman web
  - untuk memberikan penomoran pada tulisan liputan
  - untuk memberikan format judul pada tulisan `www.liputan.com`
9. Yang tidak termasuk cara perawatan kamera adalah ....
- hindari goresan pada lensa
  - bersihkan kamera dan lensa
  - hindari kontak langsung dengan manusia
  - hindari kontak langsung dengan sinar matahari
  - hindari air laut
10. Tag untuk membuat tulisan tebal pada HTML adalah ....
- `<b> Tebal </b>`
  - (i) Tebal (`/i`)
  - (b) Tebal (`b`)
  - (u) Tebal (`/u`)
  - `<i> Tebal </i>`
11. Di bawah ini merupakan langkah pemasangan kaset pada *handy* kamera adalah ....
- melepas penutup lensa
  - menekan tombol pembuka search dengan tanda panah dan buka penutupnya
  - masukkan kaset dengan posisi jendela kaca kaset di bawah
  - menekan kaset tanpa memperhatikan posisi tombol
  - melepas penutup lensa
12. Teknik-teknik yang digunakan dalam menggambar dengan pensil adalah ....
- arsir biasa
  - teknik *stippel*
  - teknik *hard*
  - teknik *dussel*
  - teknik *press*
13. Fungsi khusus ilustrasi antara lain adalah....
- memberikan unsur artistik dalam setiap karakter
  - membuat alur cerita
  - mengidentifikasi jalan cerita suatu naskah
  - memberikan bayangan setiap karakter di dalam cerita
  - membuat storyboard untuk suatu tema

14. Kata estetika berasal dari kata Yunani *aesthesis* yang berarti ....
- kehidupan
  - perbuatan
  - pengambilan
  - perasaan
  - kekuatan
15. Cara-cara untuk membuat *visual effect* adalah ....
- motion dynamics*
  - input process*
  - linier-list notations*
  - full explicit control*
  - tracking live action*

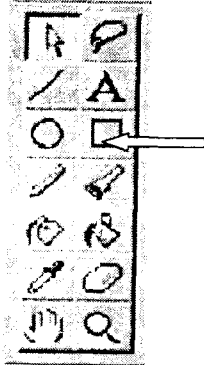
16. *Tool* yang ditunjukkan pada gambar di bawah ini adalah ....



- line tool*
- oval tool*
- rectangle tool*
- brush tool*
- pencil tool*

17. Jenis arsiran jaringan yang terdiri dari garis-garis berbagai arah yang dibuat secara acak, sehingga tekstur visualnya akan bervariasi menggunakan teknik ....
- arsir biasa
  - teknik *scribbling*
  - arsir silang
  - arsir tearah
  - arsir acak
18. Jenis *particle systems* untuk membuat animasi simulasi efek tetesan/butiran terus menerus adalah ....
- array*
  - helpers*
  - brushes*
  - super spray*
  - eraser*
19. Untuk menghapus semua isi atau garis luar dengan sekali klik merupakan fungsi dari ....
- eraser tool*
  - dropper tool*
  - faucet*
  - transform fill*
  - lock fill*

20. Tool yang ditunjukkan pada gambar di bawah ini adalah ....

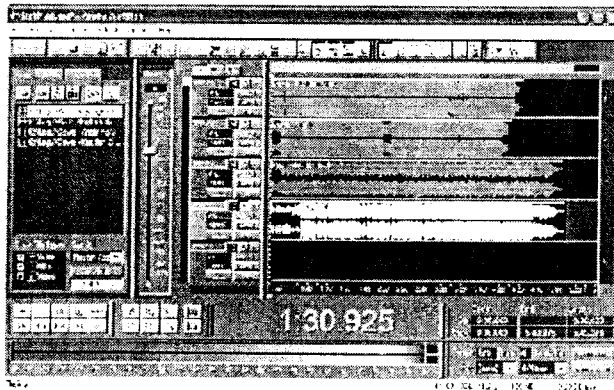


- A. *line tool*
- B. *oval tool*
- C. *rectangle tool*
- D. *brush tool*
- E. *pencil tool*

21. Animasi yang hanya menampilkan satu bagian dari suatu gambar dengan suatu objek adalah ....
- A. *blending*
  - B. *erasing*
  - C. *floating*
  - D. *masking*
  - E. *brushing*
22. Untuk membuat area seleksi berdasarkan tonal warna yang terpilih oleh ujung kuas *mouse* adalah fungsi dari ....
- A. *magnetic lasso*
  - B. *quick selection*
  - C. *magic wand*
  - D. *polygonal lasso*
  - E. *lasso*
23. Untuk memberikan efek 3 dimensi dari objek 2 dimensi menggunakan....
- A. *extrude tool*
  - B. *envelope tool*
  - C. *transparency tool*
  - D. *interactive distort tool*
  - E. *interactive contour tool*
24. Untuk membentuk suatu objek seolah-olah objek tersebut terbungkus oleh suatu bentuk adalah fungsi dari ....
- A. *extrude tool*
  - B. *envelope tool*
  - C. *transparency tool*
  - D. *interactive distort tool*
  - E. *interactive contour tool*
25. Tool yang digunakan untuk membuat obyek segi enam adalah ....
- A. *oval tool*
  - B. *oval primitive tool*
  - C. *polystar tool*
  - D. *rectangle tool*
  - E. *rectangle primitive tool*

26. Yang bukan merupakan jenis *shooting mode* adalah ....
- full auto*
  - portrait*
  - landscape*
  - manual exposure*
  - nightscene*
27. Sebuah *image* yang tersusun dari kumpulan titik-titik warna dengan jumlah tertentu yang tersusun secara sistematis sehingga membentuk suatu objek gambar adalah ....
- raster mode*
  - image vector mode*
  - bitmap mode*
  - bitmap/raster*
  - image vector*
28. Untuk dapat digunakan pada web, file audio harus disimpan dengan format file....
- .WAV
  - .MOV
  - .MPEG
  - .AIF
  - .MP3

29. Gambar di bawah ini adalah layout *software* audio yang menampilkan ....



- singletrack*
  - multitrack*
  - dualtrack*
  - simpletrack*
  - edit track*
30. Memutuskan atau menyambungkan satu obyek garis atau gambar dalam aplikasi 2 dimensi dapat menggunakan....
- break curve*
  - convert curve to line*
  - convert line to curve*
  - make node a cusp*
  - make node smooth*

31. Pada posisi *multitrack* menu *Insert* berisi perintah ....
- A. *CD view*
  - B. *display time format*
  - C. *vocoder*
  - D. *metering*
  - E. *MIDI from file*
32. Sebelum merencanakan alur *storyboard*, langkah apa yang dilakukan....
- A. mengetik di komputer
  - B. menggambar di kertas
  - C. mendeskripsikan proses pelaksanaan
  - D. identifikasi kebutuhan
  - E. membayangkan kebutuhan
33. Fungsi pencahayaan dalam pengambilan gambar adalah ....
- A. memberikan bayangan pada objek
  - B. menciptakan gambar yang artistik
  - C. memberi efek gelap
  - D. memberi kesan glamor
  - E. menciptakan daya tarik
34. Pencahayaan dari arah belakang objek, berfungsi untuk memberikan dimensi agar subjek tidak “menyatu” dengan latar belakang disebut ....
- A. *key light*
  - B. *fill light*
  - C. *back light*
  - D. *three points lighting*
  - E. *front light*
35. Untuk memotong sebagian audio pada aplikasi penyunting suara menggunakan perintah ....
- A. klik kanan>*trim*
  - B. klik kanan>*mixpaste*
  - C. klik kanan>*insert multitrack*
  - D. klik kanan>*cut*
  - E. klik kanan>*save selection*
36. Menu untuk tempat file *source* dan juga tampilan efek yang akan dimunculkan di Video adalah ....
- A. *tool bar*
  - B. menu utama
  - C. *library and effect view*
  - D. kumpulan *pallette*
  - E. detail efek dan *layers*

37. Sebuah *software* yang sangat profesional untuk kebutuhan *motion graphic design* adalah pengertian dari...
- efek
  - Macromedia
  - After Effects
  - Adobe
  - gambar vektor
38. Di bawah ini yang tidak merupakan karakteristik proyek adalah ....
- proyek merupakan sebuah alat untuk membuat suatu perubahan
  - proyek mempunyai tujuan spesifik
  - proyek mempunyai awal dan akhir yang bisa dikenali dengan jelas
  - proyek mempunyai bentuk yang abstrak
  - proyek dapat menghasilkan sesuatu yang bisa diharapkan dan diserahkan
39. *Output* penting dari manajemen biaya proyek adalah ....
- sumber daya
  - estimasi biaya
  - manajemen biaya
  - sumber dana
  - cost budgeting*
40. Pada gambar di bawah dari aplikasi penyunting gambar 3D yang ditunjukkan dengan tanda panah adalah....



- selection tool*
- track select tool*
- razor tool*
- ripple edit tool*
- hand tool*